

1. Aşağıdaki şemayı kurunuz. Fare göstergesini tasarım alanında bulunan LED-GREEN elemanının üzerine götürünüz ve bir kere sağ tıklayınız.



Örnek Devre Şeması

2. Komponent kırmızı rengi alacaktır ve seçilmiş olacaktır. Komponenti seçili halden kurtarmak için ise, fare göstergesini tasarım alanında boş bir alana götürünüz ve bir kere sol tuşa basıp bırakınız.

					www.ErhanD.com
ÖĞRENCİNİN	DE	TOPLAM			
ADI: SOYADI:	Teknolojik bilgi	30	İşlem basamakları	20	Rakamla
	Süre	10	İş alışkanlıkları	40	Yazıvla
NO: SINIFI:	ATELYE ÖĞRETMENİ				1 421914

EFELER MİMAR SİNAN MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

YENİLENEBİLİR ENERJİ TEKNOLOJİLERİ ALANI

BİLGİSAYAR DESTEKLİ UYGULAMALAR



3. Tasarım alanına kütüphaneden "NE555" elemanını (ya da herhangi bir komponent) çağırınız (Bu elemanı tasarım alanında boş bir alana yerleştiriniz).

4. Fare göstergesini elemanın üzerine götürünüz ve farenin sağ tuşuna basıp bırakınız yani elemanı seçili hale getiriniz (Bundan sonra eleman kırmızı rengini alacaktır).

5. Eleman seçili hale geldikten sonra, fare göstergesi yine elemanın üzerinde iken sol tuşa basınız (bu sefer bırakmayınız) ve elemanı taşımak istediğiniz yere kadar sürükleyiniz.

6. Elemanı taşımak istediğiniz yere gelince fare sol tuşuna basmaktan vazgeçiniz.

7. İşlemi sonlandırmak için, fare göstergesini tasarım alanında boş bir alana götürünüz ve bir kere sol tıklayınız. Tasarım alanındaki "NE555" komponentini seçili hale getiriniz.

8. Klavyeden Delete tuşuna basınız (ya da "Edit Toolbar" üzerinde bulunan M (Delete All Tagged Objects) düğmesine tıklayınız. Sildiğiniz komponentin diğer komponentler ile varolan bağlantı yolları da silinecektir.

b.

1. "Örnek Devre Şeması" nı tekrar kurunuz. Tasarım alanında "button" ve "res" elemanlarını birlikte blok içine almak isteyelim.

2. Fare göstergesini belirlediğiniz alanın sol üst köşesine getiriniz.

3. Farenin sağ tuşuna basınız ve bırakmayınız.

4. Fare göstergesini belirlediğiniz alanın sağ alt köşesine doğru sürükleyiniz.

5. Bu esnada fare göstergesinin yeşil renkli bir dikdörtgen (ya da kare) oluşturduğunu göreceksiniz.

6. Bitiş noktasına geldiğinizde farenin sağ tuşuna basmayı bırakınız.

7. Alanın blok içerisine alındığını göreceksiniz, belirlediğiniz blok çerçeve rengi açık mavi olacak, blok içerisinde kalan komponent ve yollar ise kırmızı rengi alacaktır.

www.ErhanD.com

					IIIII Einan Bioonn
ÖĞRENCİNİN	DE	TOPLAM			
ADI: SOYADI:	Teknolojik bilgi	30	İşlem basamakları	20	Rakamla
	Süre	10	İş alışkanlıkları	40	Yazıyla
NO: SINIFI:	ATELYE ÖĞRETMENİ				

EFELER MİMAR SİNAN MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

YENİLENEBİLİR ENERJİ TEKNOLOJİLERİ ALANI

BİLGİSAYAR DESTEKLİ UYGULAMALAR



8. Şimdi de taşımak istediğiniz bloğun sol üst noktasını belirleyerek, farenin göstergesini oraya götürünüz ve sağ tuşuna basılı tutarak oluşturmayı düşündüğünüz bloğun sağ alt köşesine doğru sürükleyiniz.

9. Bloğun bitiş noktasına vardığınızda sağ tuşa basmayı bırakınız.

10. "Edit Toolbar" üzerinde bulunan 🖴 (Move Tagged Objects) düğmesine tıklayınız.

11. Fare göstergesini taşımak istediğiniz alana doğru sürükleyiniz.

12. Blok içerisindeki alanın yeşil rengi aldığı ve hareket ettiğini göreceksiniz.

13. Fare göstergesini taşımak istediğiniz alana götürdükten sonra sol tıklayınız. Taşıma işlemi tamamlanmıştır.

14. Tasarım alanında silmek istediğiniz bloğu belirleyiniz.

15. Klavyeden Delete tuşuna basınız (ya da "Edit Toolbar" üzerinde bulunan (Delete All Tagged Objects) düğmesine tıklayınız.

C.

1. Komponent iki yöntemle döndürülebilir. Bunlardan birincisi, komponent "DEVICES" alanında, yani daha malzeme kutusu içerisinde iken; ikincisi ise tasarım alanına taşındıktan sonra döndürülebilir.

2. Komponenti seçiniz.

3. Rotation (Döndürme) Araç çubuğunda bulunan **C** ya da **O** düğmesine tıklayınız. Bu düğmelere her basışta komponent 90° sağa veya sola döndürülecektir.

4. Komponenti tekrar seçiniz.

5. Reflection (Yansıma-Ayna) Araç çubuğunda bulunan (yatay) (Dikey) düğmesine basınız.

www.ErhanD.com

ÖĞRENCİNİN	DE	TOPLAM			
ADI: SOYADI:	Teknolojik bilgi	30	İşlem basamakları	20	Rakamla
	Süre	10	İş alışkanlıkları	40	Yazıyla
NO: SINIFI:	ATELYE ÖĞRETMENİ			r i	

EFELER MİMAR SİNAN MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

YENİLENEBİLİR ENERJİ TEKNOLOJİLERİ ALANI

BİLGİSAYAR DESTEKLİ UYGULAMALAR



d.

1. Tasarım alanı üzerinde bağlantı noktasını komponentler arası yollar üzerinde oluşturabileceğiniz gibi, herhangi bir boş alanda da oluşturabilirsiniz. Yapmanız gereken tek şey, Main Modes (Ana Modlar) araç çubuğunda bulunan + düğmesine tıklamak ve sonra da fare göstergesini tasarım alanına götürerek istenilen yere tıklamaktır.



Kesişen ve Kesişmeyen Bağlantılar

2. Bağlantı şekillerini gösteren şemayı çiziniz. Eleman listesi "BATTERY", "CAP", "RES" ve "DIODE" dir.

SORULAR

1. Kesişmeyen bağlantıyı kesişmesi için ne yapmalıyız?

					www.ErhanD.com
ÖĞRENCİNİN	DE	TOPLAM			
ADI: SOYADI: NO: SINIFI:	Teknolojik bilgi	30	İşlem basamakları	20	Rakamla
	Süre	10	İş alışkanlıkları	40	Yazıyla
	ATELYE ÖĞRETMENİ				